





A la Recherche du Diamant de la Chance



Cette légende comprends :
A, B, C, E, I et N.

L'agitation était grande au royaume d'Andor. Varkur, le sombre mage, avait volé le gros diamant de la chance. Personne ne savait exactement où se trouvait la tour dans laquelle il se cachait. On racontait que le Dragon gardait précieusement une carte dans sa grotte. Le roi convoqua les héros au château, et leur demanda de partir à la recherche de la carte et du diamant. Dès l'aube, les héros partirent à l'aventure...

- Les héros commencent au château (case 0)
- Ils ont 2 points de Force et 7 points de Volonté et 2 pièces d'or chacun.
- Prenez les cartes **Événement Argentées** dont celle avec la **flèche verte** (carte de départ).
- Le **Dragon** est placé sur la case **84** avec un parchemin de valeur quelconque dessus.
- Retirez les jetons brouillard suivant : Les deux Gors, la gourde et la Sorcière. Placez les jetons **Brouillard** sur les cases près du fleuve.
- Lisez maintenant la **carte Événement de Départ**.

Mission :

- Il faut atteindre la grotte du Dragon.
- **Conseil :** Planifiez bien vos déplacements, car seules la réflexion et une force suffisante vous permettront d'entrer dans la caverne.



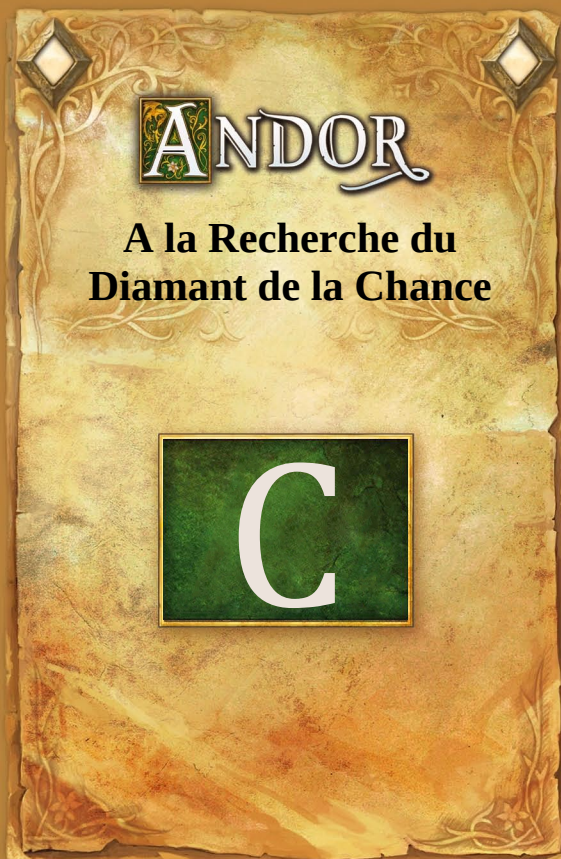


A la Recherche du Diamant de la Chance



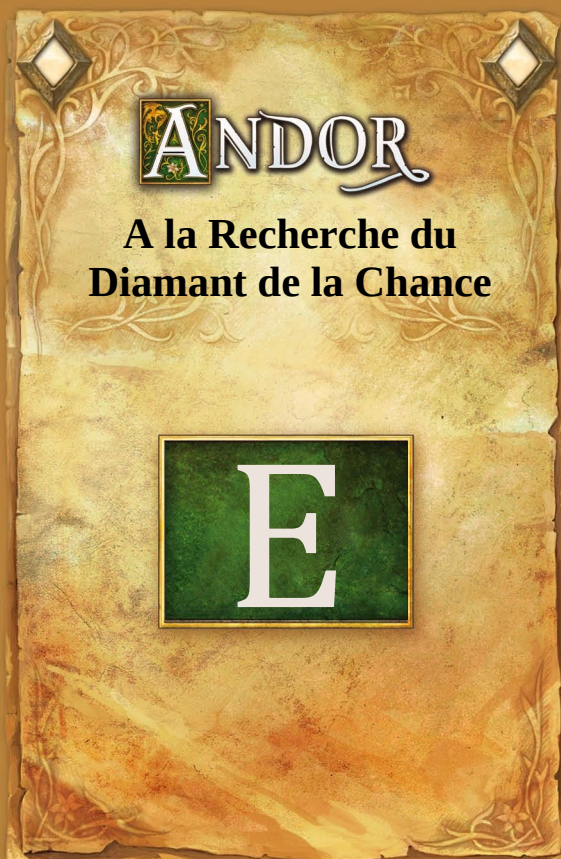
Il existait beaucoup de légendes sur le dragon et sa grotte. Aucun habitant d'Andor ne savait exactement ce que la caverne leur réservait ! Au cours de leur voyage, les héros parcoururent toutes la région d'Andor. Cependant, des dangers les attendaient, car Varkur avait compris que la recherche du diamant avait commencé.

Les héros parcourent les régions d'Andor, et acquièrent de l'expérience pour se préparer aux événements futurs.



Le chemin était plein de dangers !

- Placez un **Skril** sur la case **32**.
- **Conseil** : Des héros expérimentés attaquent des adversaires inconnus en groupe, et se renforcent avant de concentrer le Dragon.



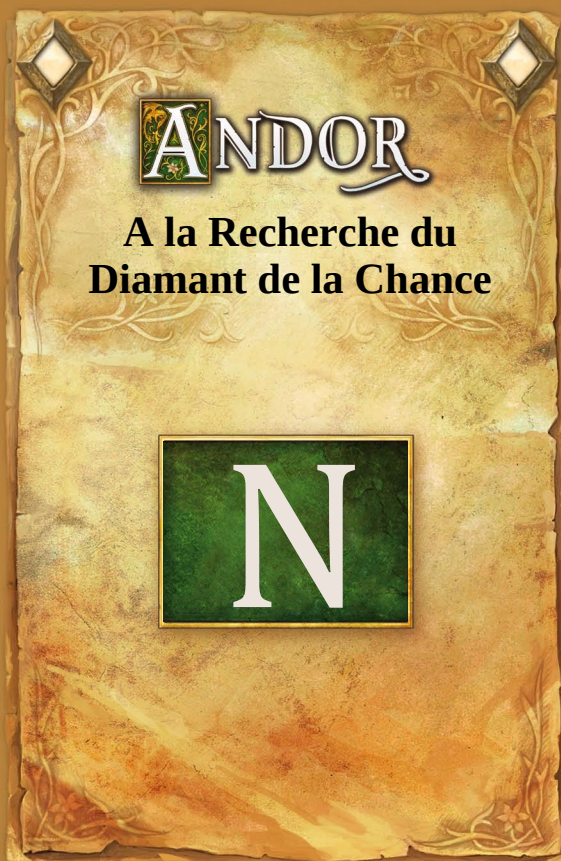
La grotte du Dragon est un lieu obscur à Andor. Seuls des héros expérimentés des lugubres temps ont tenté d'entrer dans la caverne. Beaucoup n'en sont jamais revenus, et ceux, peu nombreux, qui ont réussi à retrouver le chemin de la sortie, ne peuvent pas en dire beaucoup. A quoi les héros seront confrontés sans la grotte ?

- Le **Dragon** a **14** points de **Force** et **20** points de **Volonté**. Au combat, il utilise des dés noir.
- Si le Dragon est vaincu, la carte représentée par le parchemin peut être ramassé.
- La **Tour** est placée sur la case **83**.
-Dessous, on place une pierre précieuse de valeur quelconque
- Dessus le pion de **Varkur**.
- Il ne peut être combattu que par le groupe dans son **intégralité**.
- Il a autant de points de **Volonté** que les héros ont de points de **Force** au **total** (20 maximum).
- Il a **20** point de **Force** et jette un seul dé rouge.
- Comme le Magicien, il peut **retourner** son dés
- Si Varkur est vaincu, le diamant peut être ramassé. Le héros qui le ramasse doit le rapporter au château. Il ne doit pas rencontrer, ni traverser de créature, sinon la légende est perdue.



C'était maintenant Varkur que se sentait en danger. Les héros étaient devenus plus forts que lui. Cependant il réussit à mobiliser d'autres créatures. Le long du chemin du retour des héros était à nouveau semé d'embûches

- Placez un **Gor** sur les cases **36** et **56**.
- Placez un **Skril** sur les cases **54** et **64**



Les héros ont gagné la légende si :

- Le chateau est défendu avec succès.
- Le Diamant est rapporté au château..

Malgré tous les dangers qu'ils avaient rencontré en chemin, les héros avaient réussi à atteindre le château. Et même si le diamant n'avaient aucune pouvoir magique, on dit qu'il était important pour le bon déroulement de la prochaine aventure d'Andor

Par Oliver Schäfer, traduite par Thomas Arlès

Sans le diamant de la chance, il fut difficile de mener à bien la prochaine aventure. Le diamant aurait été d'une aide précieuse !

- Le chateau est envahi.
- Le diamant n'est pas rapporté au château..

Les héros ont perdu la légende si :